



2025

Empfehlungen für tolle Brettspielgeschenke



Liebe Mitspielende!

Wie jedes Jahr, möchten wir euch ein paar Tipps für Brettspielgeschenke zum Weihnachtsfest geben. Wir haben dazu Spiele, die 2025 neu in unser Regal gekommen sind, gespielt, bewertet und dann in die folgenden Rubriken eingeteilt:



Kinderspiele – Spiele, die speziell mit (kleineren) Kindern gespielt werden können.

Familienspiele – Spiele, die gut gleich am Weihnachtsabend in der Familie gespielt werden können.



Etwas schwerer – Spiele für diejenigen unter uns, die es gern etwas komplexer haben.

(Auch) gut für 2 – Spiele, die sehr gut zu zweit gespielt werden können.

Mehr Spielende – Spiele, wenn mal mehr als 4 am Tisch sitzen



Klein aber oho – Spiele, die von ihrer Schachtelgröße unauffällig sind, doch viel Spielspaß bieten ...

Aus der Reihe ... - Spiele, die alle das gewisse Extra haben, das besonders hinschauen lässt.

Wir hoffen, so ist für euch auf jeden Fall etwas dabei. Probiert die Spiele gern bei uns aus und legt dann euren Geheimtipp unter den Baum!

Wir wünschen euch ein frohes und verspieltes Weihnachtsfest!

Euer Team
vom Falkenberger Spielertreff



<- WhatsApp
Facebook: „Falkenberger Spielertreff“
[kirche-harksheide.de/gemeindeleben/spielertreff](https://www.kirche-harksheide.de/gemeindeleben/spielertreff)



2025

Empfehlungen
für tolle Brettspielgeschenke

Kinderspiele

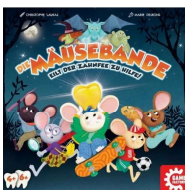


AMIGO – Pim Pam Pum: 2-5, ab 4 J., 15 Min.

In einem Push your Luck – Spiel müssen wir auch noch unsere Merkfähigkeit unter Beweis stellen.

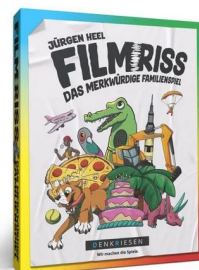
DenkRiesen – Filmriss: 3-8, ab 6 J., 15 Min.

Können wir uns die gemeinsam erfundene Geschichte zu den aufgedeckten Bildern merken?



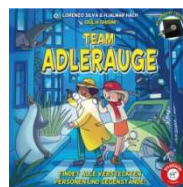
Game Factory – Die Mäusebande: 2-5, ab 4 J., 20 Min., Kinderspiel des Jahres 2025

Können wir uns merken, wo im Wald sich welches Tier und auch in welcher Größe versteckt hält?



Piatnik – Team Adlerauge: 1-5, ab 6 J., 15 Min.

Wer zählt die meisten vorgegebenen Figuren auf diesem dunklen Bild mit seiner Papiertachenlampe?



Space Cow – Unlock Kids: 1-4, ab 6 J., 20 Min.

Kindervariante der bekannten Escape-Room Serie für die Großen ...

Etwas anspruchsvollere Kinderspiele ...



Mirakulus - Toriki: 1-4, ab 8J., 20 Min.

Dieses App-gestützte Spiel lässt uns auf einer unbekanntem Insel viel entdecken!





2025



Empfehlungen
für tolle Brettspielgeschenke

Aus der Reihe ...

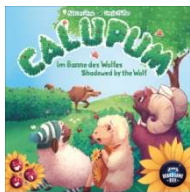


AdveRunde – Dindex: 2-7, ab 12 J., 60 Min.

Mit geheimen Rollen kämpfen Demokraten gegen Oligarchen – hier können wir alle lernen, wie schätzenswert die Demokratie ist.

Amigo – Meister Makatsu: 2-6, ab 8 J., 30 Min.

Ein Stichspiel der besonderen Art – halten wir die passenden Karten für die Runden mit den meisten Minuspunkten zurück?



Board Game Box – Calupum: 2-4, ab 8 J., 40 Min.

Wer kann seine Schäfchen vor den beiden Wölfen hinter den Hecken verstecken?

Asmodee / Brain Games – QuizWiz: 1-5, ab 10 J., 20 Min.

Ein kooperatives Wissensspiel, bei dem wir nicht miteinander sprechen und Länder bestimmten Rubriken zuordnen.



Asmodee / Captain Games – Map Masters: 2-5, ab 10 J., 45 Min.

Kooperativer und kompetitiver Dungeon-Bau unter Zeitdruck!

Hutter Trade / Edition Spielwiese – Falsche Schlangen: 3-6, ab 8 J., 15 Min.

Ein schönes Bluff-Spiel: Wem kannst du vertrauen und v.a. wann?

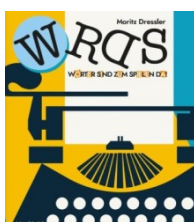


Asmodee / Libellud – Take Time: 2-4, ab 10 J., 30 Min.

Kooperativ aber mit wenig Sprache versuchen wir mit unseren Handkarten, Zahlen an einer Uhr anzulegen - doch jede Uhr stellt neue Anforderungen.

Pegasus – Ich habe fertig: 2-5, ab 8 J., 10 Min.

Nur einzigartige Karten auf der Hand ... welche spiele ich, dass ich schnell die drei magischen Worte ‚ich‘, ‚habe‘ & ‚fertig‘ auslege? Aber vielleicht findet sich auch eine Karte für den sofortigen Sieg!



Perdix - WRDS: 1-6, ab 10 J., 15 Min.

VL SPSS BM SPLN! Wer das lesen kann, kann sofort los spielen!

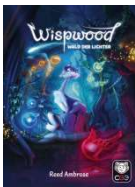


2025



Empfehlungen
für tolle Brettspielgeschenke

Familienspiele



CGE/Heidelbär – Wispwood: 1-4, ab 10 J., 40 Min.

Lenke die Irrlichter so, dass sie deinen Wald zum hellsten machen - Plättchenlegespil um Formen und Irrlichter.



Frechverlag – Leuchtturm voraus: 1-4, ab 8 J., 30 Min.

Kooperatives Plättchenlegespil auf hoher See, schaffen wir viel zu entdecken und kompakt zu bauen?



Game Factory – FOXY: 2-4, ab 8 J., 10 Min.

Kann ja nicht so schwer sein, sich ein paar Tiere zu merken? Nun in der Auflösung werden wir es merken ...

HABA – DRAGONELLA: 2-4, ab 8 J., 10 Min.

Rasanter Sammelspaß, bei dem wir alle gleichzeitig spielen.

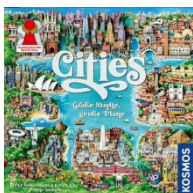
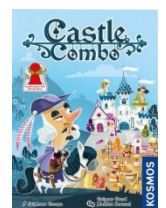


Huch – City Flip Roma: 1-4, ab 8 J., 20 Min.

Wir müssen Wegeplättchen kooperativ umsortieren, damit alle Wege in Rom zu den Sehenswürdigkeiten führen.

KOSMOS – Castle Combo: 2-5, ab 10 J., 25 Min.

Wir wählen 3x3 Karten für unser Raster und müssen darauf achten, sie punkteträchtig einzusortieren.

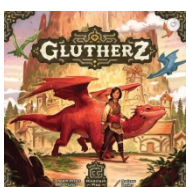
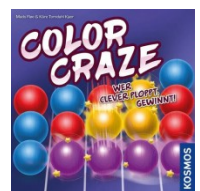


KOSMOS – Cities: 2-4, ab 10 J., 45 Min.

Wir bauen unsere Stadt aus Bauplätzen, Häusern und wählen selbst die Auftragskarten, die nur wir erfüllen können.

KOSMOS – Color Craze: 1-4, ab 8 J., 25 Min.

Murmeln sind ein tolles Material – hier müssen wir sie passend in unsere Auslage bringen, um zu punkten.



Mindclash Play – Glutherz: 2-4, ab 12 J., 90 Min.

Wer möchte nicht mal ein Drachenhüter sein und diese Zauberwesen gegen Wilderer verteidigen?

Familienspiele - Fortsetzung



Moses – Wald von Mysteria: 2-4, ab 8 J., 30 Min.

Wann platziere ich meine Gebäude in der gemeinsam aufgebauten Landschaft?

NSV – FANTASTIC TRAILS: 2-4, ab 10 J., 10 Min.

Neues Flip'n'Write vom Kartograph-Autor – toll auf das Wesentliche reduziert!

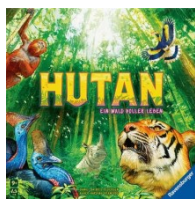


Pegasus – Bomb Busters: 2-5, ab 10 J., 30 Min., Spiel des Jahres 2025

Können wir die Drähte der zu entschärfenden Bombe richtig durchtrennen und deduzieren wir richtig, wo der rote Draht liegt?

Pegasus – TowerUp: 2-4, ab 8 J., 30 Min.

Einfache Regeln und viel Spieltiefe – ein taktisches Ringen um die besten Bauplätze.



Ravensburger – HUTAN: 1-4, ab 9 J., 30 Min.

Wir lassen auf unseren Inseln aus Blumen Bäume wachsen, doch die Blumen müssen pro Insel die gleiche Farbe haben.

Ravensburger – Labyrinth GO!: 1-4, ab 7 J., 15 Min.

Nicht schieben, sondern puzzeln müssen wir bei diesem Spiel, um zuerst die gemeinsame Aufgabe zu erfüllen.

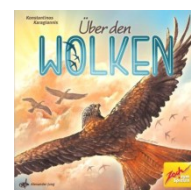
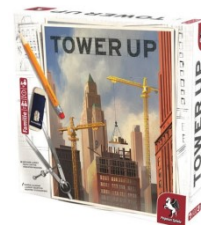


Strohmann – Spektakulär: 2-4, ab 10 J., 30 Min.

Ein Puzzlespiel um den besten Zoo, bei dem wir natürlich wieder viele konkurrierende Ziele haben ...

Zoch – Über den Wolken: 2-4, ab 10 J., 30 Min.

Kannst du dich taktisch klug im Schwarm der Zugvögel platzieren?





2025



Empfehlungen
für tolle Brettspielgeschenke

Etwas schwerer ...

The Game Builders – SUNA VALO: 2, ab 14 J., 75 Min.

In diesem Duell versucht ihr die Preise für Baukarten so festzulegen, dass die gewünschten Karten für einen selbst bleiben und trotzdem das Einkommen gesichert ist.

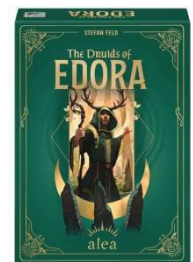


MM Spiele – Humanity: 2-4, ab 14 J., 90 Min.

In diesem Spiel müssen wir treffsicher vorausplanen, unsere Worker einsetzen und aufs Zeitmanagement achten!

Ravensburger / Alea – The Druids of Edora: 2-4, ab 14 J., 45 Min.

In diesem DicePlacer müssen wir uns um unsere Ressourcen sorgen – ohne passende Nahrung und die einzusetzenden Würfel tappen wir auf der Stelle.

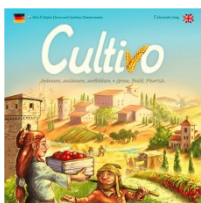


Schmidt Spiele – Kavango: 1-4, ab 10 J., 90 Min.

Wer drahtet sich die punktetragigsten Tiere für sein Wildtier-Reservat und erfüllt dabei noch punktetragige ‚Aufträge‘?

Skellig Games - Aquaria: 1-4, ab 12 J., 90 Min.

Wer besorgt sich die besten Fische für sein Aquarium und hält es perfekt in Ordnung – aber Vorsicht – das Futter nicht vergessen!

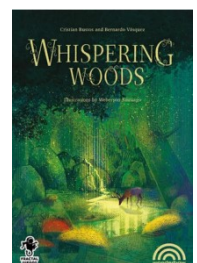


Spielefaible – Cultivo: 2-4, ab 12 J., 60 Min.

Kern dieses Aufbauspiels ist sein innovativer Marktmechanismus – ein schöner Einsteiger ins Kenner-Level.

Wonderbow - Whispering Woods: 1-4, ab 10 J., 40 Min.

Einfach Plättchen legen war gestern – wenn ich hier die Landschaften nicht so anordne, dass ich ihre rückseitigen Aufgaben in die richtige Reihenfolge bringe, kann ich nicht gewinnen.





2025



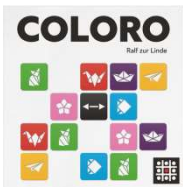
Empfehlungen
für tolle Brettspielgeschenke

(Auch) gut für 2



Board Game Circus – Naishi: 2, ab 10 J., 20 Min.

Wir bauen unsere finale Auslage zur Hälfte verdeckt auf – schön schnell und taktisch!



Asmodee/Hans im Glück – Duell um Cardia: 2, ab 9 J., 15 Min.

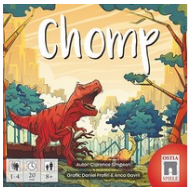
Gleichzeitig spielen wir Karten aus: die höhere punktet, die andere kann ihren Effekt anbringen.

Helvetiq – Coloro: 2, ab 8 J., 15 Min.

In einer quadratischen Auslage bestimmen wir die Zeile oder Spalte, in der unser Mitspieler sein nächstes Plättchen wählt.

Nice Game Publishing - ORAPA: 2-5, ab 8 J., 20 Min.

Ein Deduktionsspiel, bei dem wir die Lage von Edelsteinen ermitteln müssen.

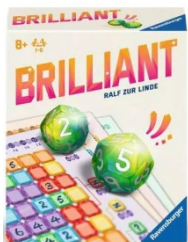


Ostia Spiele – Chomp: 1-4, ab 8 J., 20 Min.

Plättchenlegespiel, bei dem ich mich immer wieder entscheiden kann – baue ich meine Dinoherden aus oder nehme ich lieber ein Wertungsplättchen.

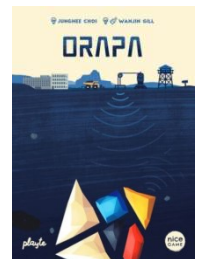
Piatnik – Zwai: 2-4, ab 8 J., 20 Min.

Taktisch spielen wir unsere Fische ... die meisten einer Reihe/Spalte werden leider gefressen und punkten nicht.



Ravensburger – Brilliant : 1-6, ab 8 J., 20 Min.

Wir erwürfeln 2 Zahlen und tragen die eine neben der anderen (die wir auf unserem Spielbogen bereits haben müssen) ein, um punkteträchtige Aufgaben zu erfüllen.



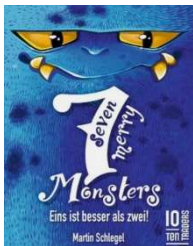


2025



Empfehlungen
für tolle Brettspielgeschenke

Klein aber oho ...

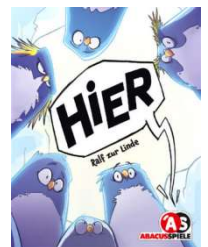


10 Traders – 7 Merry Monsters: 3-6, ab 8 J., 30 Min.

Stichspiel um Monster, die wir am Schluss jedoch möglichst alle nur einmal gesammelt haben wollen.

Abacusspiele - Hier: 2-8, ab 8 J., 15 Min.

Wer findet am Schnellsten für alle seine Pinguine den idealen (Zahlen-) Partner?



Biberstein – 1923 Cotton Club: 2-4, ab 12 J., 60 Min.

Kleine Schachtel und viel Spiel – wer wollte nicht schon mal einen Jazz-Club leiten?

Game Factory - Deduckto: 2-4, ab 8 J., 15 Min.

Deduktion auf das Wesentliche konzentriert ... und das im Wettstreit gegeneinander.

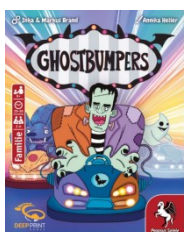


KENDI Games – LYNIO: 2-6, ab 8 J., 15 Min.

Wir versuchen unsere 4 Linien möglichst weit über Felder zu ziehen. Die Farben der Würfel geben dabei die Felder vor.

Oink – Aalles oder Nichtsss: 2-8, ab 7 J., 20 Min.

Push your Luck in Reinform – traue ich mich weitere Aale zu ziehen ... oder reiße ich die Schlangenschwelle?



Pegasus/Deep Print Games – Ghostbumpers: 3-6, ab 8 J., 20 Min.

Ein Stichspiel ohne Trumpf aber sehr viel Ärgerpotential!



2025



Empfehlungen
für tolle Brettspielgeschenke

Für mehr Spielende



Amigo – 6nimmt Baron Oxx: 2-10, ab 8 J., 30 Min.

Der Klassiker 6nimmt neu interpretiert und leicht verändert – wieder ein Spaß für alle!

ATM Gaming – Quick Stop: 2-7, ab 10 J., 15 Min.

Wer schafft es, als erster seine 5 Handkarten los zu werden, indem er ein Wort mit dem Anfangsbuchstaben zur aktuellen Kategorie zu nennen?

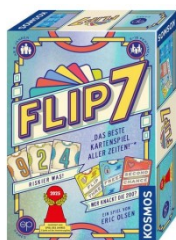


Captain Games – Duck&Cover: 2-7, ab 8 J., 20 Min.

Wer hält seine Quitsche-Entchen schön beisammen? Und wen spritzen die frechen Biester am Schluß von seinen Karten an?

Cocktail Games – TOP TEN Adventures: 4-9, ab 12 J., 30 Min.

Weiterentwicklung des modernen Klassikers – wir spinnen die Aufgaben einer Karte zu einem gemeinsamen Abenteuer weiter.



KOSMOS – Flip7: 3-18, ab 8 J., 20 Min.

Decke ich noch eine Karte auf oder nehme ich die Punkte mit nach Hause? Oh nein ... schon wieder eine Karte doppelt ...

PD Verlag – Green Team Wins: 3-6, ab 10 J., 20 Min.

Bleibt immer schön mit eurer Antwort bei der Mehrheit – doch kennt ihr euch gut genug?



Schmidt Spiele – One Round?: 2-12, ab 8 J., 30 Min.

Sortiert die gezogenen Begriffe immer zwischen die richtigen beiden, die schon im Round liegen ...



2025

Empfehlungen
für tolle Brettspielgeschenke

Notizen