



Runde:



Das Falkenspiel



Ihr benötigt:

- 1 Würfel
- Pro Person: 1 Zettel, 1 Stift

Fangt so viele Falken wie möglich, indem ihr sie mit Zäunen am Wegfliegen hindert, bevor der Mond aufgeht.

Ablauf einer Runde:

- 1) Würfelt - das Würfelergebnis gilt für alle Spielenden.
- 2) Schreibt das Würfelergebnis in den nächsten Rundenanzeiger-Kreis. (Ab der zweiten Runde gilt: Habt ihr die Zahl gewürfelt, die bereits in der letzten Runde eingetragen war, tragt ihr nichts ein. Das entsprechende Zaunelement dürft ihr trotzdem einzeichnen - ihr bekommt also eine Runde geschenkt.)
- 3) Zeichnet das entsprechende Zaunelement in eurem Gebirge ein. Das Zaunelement darf gedreht, aber nicht gespiegelt werden. Über Baumstämme und Wolken zeichnen ist nicht erlaubt. Schon gezeichnete Zaunelemente dürfen nicht erneut übermalt werden.

Spielende:

Sobald alle Rundenanzeiger angekreuzt sind, geht der Mond auf. Wer nun die meisten Falken eingezäunt hat, hat gewonnen.

Viel Spaß!

Hier könnt ihr das Spiel herunterladen und ausdrucken:



Die Idee des Spiels stammt von: <https://www.papierspiele.net/>